

I - PRISE EN MAIN DU LOGICIEL

L'acronyme GIMP signifie GNU Image Manipulation Program. Ce logiciel, comme Photoshop son équivalent propriétaire de chez Adobe, traite les images issues de formats de base tels que .JPG, TIFF, PNG, GIF... et même PSD (format de Photoshop). GIMP utilise calques, masque courbes de Bézier (outil pinceau-plume). Nombreuses méthodes de détourage. Nombreux filtres. Le but de ce cours est de présenter les notions de base et les pratiquer en espérant rendre les étudiants autonomes ; le traitement initial des photos peut se prolonger par des manipulations créatives. Le cours GIMP + aborde chaque année quatre manipulations avancées. Le programme DARKTABLE peut être adjoint à GIMP pour le traitement des formats natifs en RAW : Au large avec GIMP : Divers / DARKTABLE.

La séance INITIATION à GIMP 1 montrera comment s'approprier l'interface de GIMP puis on ouvrira quelques images pour en comprendre les formats et la nature. Les cours et les images utilisées sont déposées sur une Box ; les télécharger et les apporter sur une clé USB. Rien ne sera installé dans les ordinateurs de l'IUT.

Le site [Au Large avec GIMP](https://www.gimp.org/) réalisé par Pierre ETIENNE propose librement un archivage de ses cours et tutos GIMP des années précédentes. Ses tutos de base seront utiles en appui de cette séance.

Installer le logiciel

Télécharger la dernière version stable de GIMP actuellement 2.10.20 sur le site officiel de GIMP. <https://www.gimp.org/downloads/> ; l'enregistrer dans votre dossier de programmes.

Si vous avez une version plus ancienne, la désinstaller (suppression de plug-in comme GMIC)

Installer GIMP2.10 en lançant le fichier gimp-2.10.20-setup.

Ouvrir GIMP avec l'icône installée sur le bureau. La première installation prend un certain temps.

L'aide de GIMP : une description précise de toutes ses fonctionnalités se trouve dans l'aide de GIMP2.10 sur <https://docs.gimp.org/2.10/fr/>

Aide en ligne de GIMP (touche F1) et aide contextuelle (MAJ + F1).

L'interface de GIMP

Ce qui suit est un résumé sur les fenêtres de GIMP, comment construire son environnement, enregistrer un bureau standard.

Une explication imprimable faite par Pierre ETIENNE en 2018 vous sera très utile en complément : téléchargeable sur le site Au large avec GIMP.

[S'approprier l'interface de GIMP 2.10](#)

Adapter l'interface à ses besoins

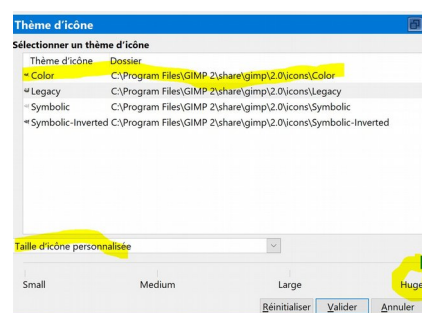
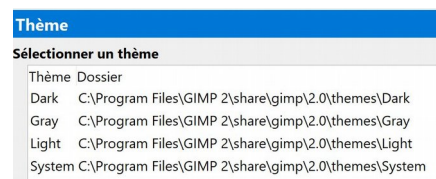
Changer la langue si GIMP s'ouvre en anglais :

Menu **Édition / Préférences / Interface / Interface utilisateur / Langage...**
choisir Français fr

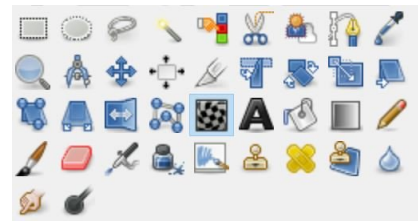
Les Thèmes de l'interface sont modifiables.

Menu **Édition / Préférences/Interface/Thèmes**

Vous pouvez choisir un arrière-plan gris clair, ou plus foncé.



La fenêtre des outils



Les thèmes et la taille des icônes d'outils sont modifiables

Menu *Édition / Préférences / Interface/Thèmes d'icône*

- Les pictogrammes des outils dépendent du thème (exemples ci-contre : thème *Legacy* - thème *Color*)
- La taille d'icônes personnalisée permet d'adapter les icônes à votre convenance
- Choix des outils présents : certains outils sont présents dans la fenêtre outils par défaut, mais le choix des outils affichés est modifiable ; de nouveaux outils sont ajoutés depuis Gimp 2.10



Groupes d'outils, outils cachés

Les outils peuvent se présenter sous forme de groupes d'outils

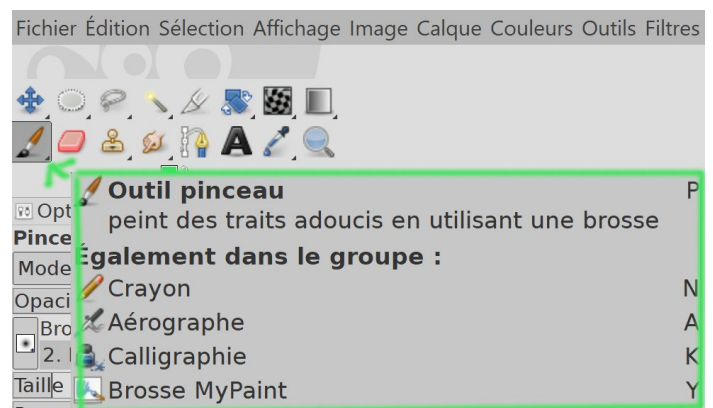
Un outil peut en cacher un ou plusieurs autres.

En passant au-dessus avec la souris, vous pourrez voir le message info-bulle si l'option « afficher au survol dans une seule colonne » est activé.

Pour basculer d'une présentation à l'autre :

Menu *Édition / Préférences / Boîte à outils / Apparence*.

Décocher *Utiliser des groupes d'outils*.



Fenêtres du bureau de GIMP

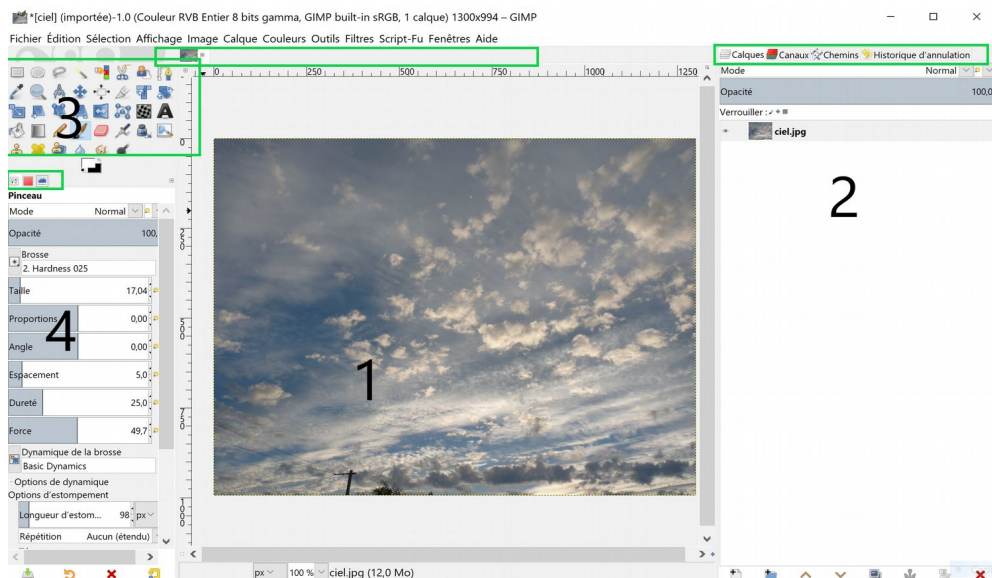
L'environnement de GIMP est modifiable.

Ci-contre, **les principales zones de l'affichage de GIMP :**

1 fenêtre d'image (fixe)

3 Fenêtre des outils (fixe)

2 et 4 : fenêtres ancrables avec les onglets les plus utilisés : calques, canaux, chemin, historique des modifications ; la fenêtre des propriétés de l'outil actif se mettra sous les outils (4) ; les onglets Editeur de sélection, Histogramme sont facultatifs.



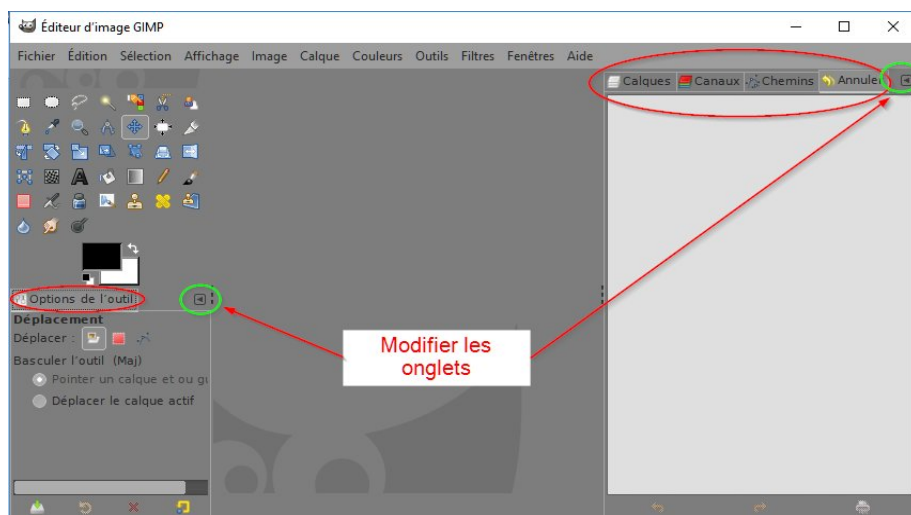
Modifier les onglets des fenêtres ancrables :

solution 1 :

utiliser le **menu Fenêtres/ Fenêtres ancrables** permet de rajouter des fenêtres selon les besoins de l'utilisateur : *calques, canaux, chemins, histogramme, etc.*

On préfère la Solution 2

Utiliser **le menu des onglets** (petite flèche noire en haut à droite des panneaux des onglets (ci-contre) - pour accéder à plus de fenêtres : **Ajouter un onglet**, menu déroulant ; l'onglet s'ajoute dans le panneau activé. - pour supprimer celles qui ne servent pas : Utiliser **Fermer l'onglet**.



Pour déplacer un onglet et l'amener dans une autre fenêtre :

prendre l'icône dans la zone supérieure, l'amener sur la fenêtre voulue et lâcher quand l'entourage de la fenêtre est foncé.

Enregistrer cette interface pour retrouver cette disposition en rouvrant GIMP :

Menu **Édition / Préférences / Gestion des fenêtres / Enregistrer maintenant la position des fenêtres.**